

4. Lotteri

Deltagare 1-

Spelet bygger helt på tur. Man bestämmer i förväg att först till exempelvis 10 vinner.

Blanda färgplattorna och gör en cirkel. Placera färgpjäserna i cirkelns mitt.

Låt första deltagaren på ren chansning placera färgpjäserna på de plattor som de tror överensstämmer med pjäsfärgen. Vänd sedan upp plattorna och räkna samman hur många rätt var och en får. (Man inser snabbt att det inte är lätt att vinna på lotteri!)

5. Vilka saknas?

Deltagare 2-

Spelet går ut på att vara observant och snabb.

Det här spelet är ingen nyhet, utan bygger på den gamla klassikern där man plockar bort föremål från en bricka och sedan ska gissa vad som saknas.

Här plockar någon bort en eller flera färgplattor. Det gäller sedan för deltagarna att snabbt ropa ut vilken/vilka färger som saknas.

Färgtolvan

Flera olika spel i ett,
för barn i åldrarna 2-6 år.



Färgtolvan innehåller:

- 12 st runda olikfärgade träplattor.
- 12 st matchande spelpjäser.
- 2 st färgtärningar med motsvarande färger.
- Manual med 5 olika spelförslag.
- Förvaringsburk.

Färgtolvan innehåller följande 12 färger:

Vit, svart, röd, grön, blå, gul, orange, rosa, lila, brun, guld och silver.

2750 **ILKA** 

2750 **ILKA** 

- Färgtolvan innehåller:
- 12 st runda olikfärgade träplattor.
 - 12 st matchande spelpjäser.
 - 2 st färgtärningar med motsvarande färger.
 - Manual med 5 olika spelförslag.
 - Förvaringsburk.

Färgtolvan innehåller följande 12 färger:
Vit, svart, röd, grön, blå, gul, orange,
rosa, lila, brun, guld och silver.

Spelet går ut på att vara observant och snabb.
Deltagare 2-
Det här spelet är ingen nyhet, utan bygger på den gamla klassikern där man plockar bort föremål från en bricka och sedan ska gissa vad som saknas.
Här plockar någon bort en eller flera färgplattor. Det gäller sedan för deltagarna att snabbt ropa ut vilken/vilka färger som saknas.

Spelet bygger helt på tur. Man bestämmer i förväg att först till exempelvis 10 vinner.
Blanda färgplattorna och gör en cirkel. Placera färgpjäserna i cirkelns mitt.
Låt första deltagaren på ren chansning placera färgpjäserna på de plattor som de tror överensstämmer med pjäsfärgen. Vänd sedan upp plattorna och räkna samman hur många rätt var och en får. (Man inser snabbt att det inte är lätt att vinna på lotteri!)

Färgtolvan

Flera olika spel i ett,
för barn i åldrarna 2-6 år.

5. Vilka saknas?

4. Lotteri

1. Min O Din

2 - 4 deltagare.

Spelet går ut på att bli "ägare" till så många färger som möjligt. I exemplet spelar för enkelhetens skull 2 barn.

Färgplattorna placeras i en cirkel med spelpjäserna i mitten.

Barnen kastar tärningarna i tur och ordning och tar färgplattorna ur cirkeln och från varandra. När barnet har en färgplatta framför sig och slår samma färg för andra gången, placeras en matchande spelpjäs på plattan. Barnet "äger" nu färgen.

Barn 1 kastar tärningarna och får rött + blått. Hon tar den röda + blå runda plattan och lägger framför sig.

Barn 2 kastar tärningarna och får rött + grönt. Hon tar grön platta från cirkeln och den röda från motspelaren.

Barn 1 kastar tärningarna igen och får gult+blått. Gul platta tas från cirkeln. Barn 1 har redan den blå plattan och får nu ta den blå spelpjäsen i cirkelns mitt och placera den på den blå plattan. Detta innebär att barnet har blivit "ägare" till blått och ingen kan längre ta den ifrån henne.

Spelet fortgår tills alla färger fått en "ägare". Varje deltagare räknar sedan hur många färger den "äger". Flest färger = vinnare.

Speltid ca 10 minuter.

ILKA • Box 4059 • 203 11 Malmö
tel: 040-12 00 12 • fax 040-12 60 24
e-post idea@ilka.se • www.ilka.se

2. Tur och Ordning

2 deltagare.

Spelet går ut på att komma först i mål.

Barnen får själva välja sex färger. Alternativt vänd plattorna upp och ner och dela dem slumpvis i två högar.

Barnen gör sedan en rad av sina plattor med färgsidan upp i den ordning de tycker. Även spelpjäserna delas upp så att de matchar respektive barns plattor.

Tärningarna kastas i tur och ordning tills barnen får upp sin rads första färg. Matchande spelpjäs placeras på plattan. Barnet har nu kommit ett steg närmare mål. Har man tur kan man fylla två plattor i ett kast.

Den som först fyllt sin rad har vunnit.

Speltid ca 10 minuter.

ILKA • Box 4059 • 203 11 Malmö
tel: 040-12 00 12 • fax 040-12 60 24
e-post idea@ilka.se • www.ilka.se

3. Minnesspelet

Deltagare 1-

Spelet går ut på att minnas hela färgcirkeln.

Blanda färgplattorna och gör en cirkel. Placera färgpjäserna i cirkelns mitt.

Låt en deltagare studera färgcirkeln 1 minut. Vänd sedan plattorna upp och ner.

Nu gäller det för deltagaren att försöka att minnas vilken färg som döljer sig under respektive platta. Han/hon placerar pjäserna med den färg han/hon tror döljer sig under varje platta.

När man börjar att bli duktigare kan betänketiden kortas ner.

Det här är inget lätt spel utan en tuff utmaning även för vuxna.

ILKA • Box 4059 • 203 11 Malmö
tel: 040-12 00 12 • fax 040-12 60 24
e-post idea@ilka.se • www.ilka.se

Spelet går ut på att minnas hela färgcirkeln. Blanda färgplattorna och gör en cirkel. Placera färgpjäserna i cirkelns mitt. Låt en deltagare studera färgcirkeln 1 minut. Vänd sedan plattorna upp och ner. Nu gäller det för deltagaren att försöka att minnas vilken färg som döljer sig under respektive platta. Han/hon placerar pjäserna med den färg han/hon tror döljer sig under varje platta. När man börjar att bli duktigare kan betänketiden kortas ner. Det här är inget lätt spel utan en tuff utmaning även för vuxna. Speltid ca 10 minuter.

Spelet går ut på att komma först i mål. Barnen får själva välja sex färger. Alternativt vänd plattorna upp och ner och dela dem slumpvis i två högar. Barnen gör sedan en rad av sina plattor med färgsidan upp i den ordning de tycker. Även spelpjäserna delas upp så att de matchar respektive barns plattor. Tärningarna kastas i tur och ordning tills barnen får upp sin rads första färg. Matchande spelpjäs placeras på plattan. Barnet har nu kommit ett steg närmare mål. Har man tur kan man fylla två plattor i ett kast. Den som först fyllt sin rad har vunnit. Speltid ca 10 minuter.

Spelet går ut på att bli "ägare" till så många färger som möjligt. I exemplet spelar för enkelhetens skull 2 barn. Färgplattorna placeras i en cirkel med spelpjäserna i mitten. Barnen kastar tärningarna i tur och ordning och tar färgplattorna ur cirkeln och från varandra. När barnet har en färgplatta framför sig och slår samma färg för andra gången, placeras en matchande spelpjäs på plattan. Barnet "äger" nu färgen. Barn 1 kastar tärningarna och får rött + blått. Barn 1 kastar tärningarna igen och får gult+blått. Gul platta tas från cirkeln. Barn 1 har redan den blå plattan och får nu ta den blå spelpjäsen i cirkelns mitt och placera den på den blå plattan. Detta innebär att barnet har blivit "ägare" till blått och ingen kan längre ta den ifrån henne. Spelet fortgår tills alla färger fått en "ägare". Varje deltagare räknar sedan hur många färger den "äger". Flest färger = vinnare. Speltid ca 10 minuter.

3. Minnesspelet

Deltagare 1-

2. Tur och Ordning

2 deltagare.

1. Min O Din

2 - 4 deltagare.