

SPELREGLER

HOPPANDE GRODOR art. nr 2425

Innehåll: Spelbräde, 4 trampoliner i olika färg, 12 hoppgrodor.
För 2-4 spelare, från 3 år-89.

Ställ spelbrädet i mitten på bordet eller på golvet.

Trampolinerna ska placeras med 10-15 cm mellanrum. Den yngste spelaren får börja. Spelaren sätter en groda i fördjupningen på sin trampolin. Genom att trycka mer eller mindre hårt på trampolinen ska han eller hon försöka få sin groda att hoppa så att den landar på spelbrädet i ett hål med sin egen färg. Om spelaren lyckas få sin groda i ett hål med rätt färg får han 20 poäng. Om grodan hamnar i ett hål med en annan färg får man 5 poäng. Spelaren får försöka om och om igen med de grodor som inte hamnat i något hål. Därefter räknar man ihop hans poäng och så blir det näste spelares tur.