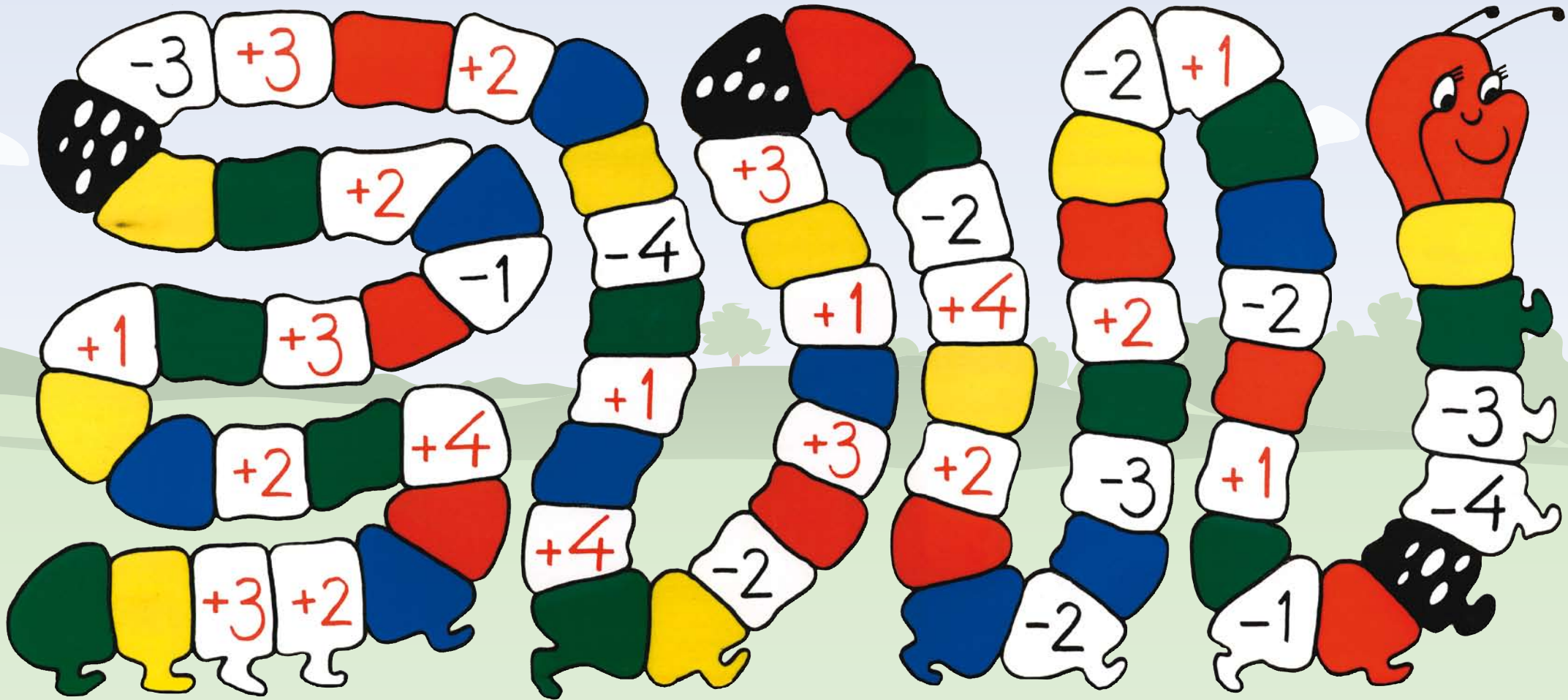


Tusenfotingen • Tusenbeinet • Tusindbenet
 • Tuhatjalkainen • Millipede
 • Der Tausendfüßler • Le Centipede



ILKA

CE **ILKA** 2219

(S) Tusenfotingen

Antal spelare 2-4

1. Alla spelare börjar på den gröna svansrutan och går fram mot huvudet.

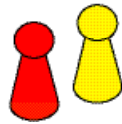
2. Slå tärningen och gå det antal steg som den visar.

Om Du hamnar på +1, +2, +3 eller +4 får Du flytta så många steg framåt som anges.

Kommer Du på -1, -2, -3 eller -4 får Du flytta bakåt.

Hamnar Du på de svarta rutorna får Du stå över 1 omgång.

Den som först kommer fram till huvudet har vunnit.



(N) Tusenbeinet

Antal spillere 2-4

1. Alle spillerne begynner på den grønne hale – rute og går framover mot hodet.

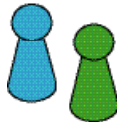
2. Kast terningen og gå det antall trinn som den viser.

Om terningen kommer på +1, +2, +3 eller +4, skal du flytte framover så mange trinn som den viser.

Om den kommer på -1, -2, -3 eller -4, må du flytte tilbake.

Om du kommer på en av de svarta rutene, må du stå over en omgang.

Den som kommer først fram till hodet har vunnet.



(DK) Tusindbenet

Antal spillere 2-4

1. Alle spillere begynder på den grønne halerude og går frem mod hovedet.

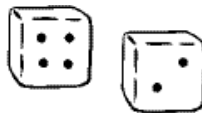
2. Kast terningen og gå det antal skridt frem som den viser.

Hvis du havner på +1, +2, +3 eller +4, må du flytte så mange skridt fremad som det angives.

Kommer du på -1, -2, -3 eller -4, skal du flytte tilbage.

Havner du på de sorte ruder, må du vente en omgang.

Den som først kommer frem till hovedet, har vundet.



(FI) Tuhatjalkainen

Pelaajien lukumäärä 2-4

1. Kaikki aloittavat pelin hännässä olevasta vihreästä ruudusta ja pyrkivät kohti päätä.

2. Heitä noppaa ja siirry nopan osoittama määrä askelia eteenpäin.

Jos joudut +1:een, +2:een, +3:een tai +4:ään, saat siirtyä luvun osoittaman määrän askelia eteenpäin.

Jos taas joudut -1:een, -2:een, 3:een tai -4:ään, on Sinun siirryttävä taaksepäin.

Jos joudut mustille ruuduille, on Sinun odotettava vuoroasi yhden heittokierroksen yli.
Se, joka ensiksi ehtii päähän asti, on voittaja.

(GB) Millipede

Number of players 2-4

1. All players begin on the green square at the millipede's tail and move towards the head.

2. Throw the dice and move the number of squares shown on the dice.

If you land on a square saying +1, +2, +3 or +4, you can move forward the extra number of squares shown.

If you land on -1, -2, -3, or -4, you must move backwards.

If you land on a black square you miss a turn.

The winner is the first player to arrive at the head.



(D) Der Tausendfüßler

Anzahl Spieler 2-4

1. Sämtliche Spieler beginnen auf dem grünen Schwanzkasten und gehen zum Kopf hin.

2. Du würfelst und gehst so viele Schritte vorwärts, wie der Würfel zeigt.

Wenn du auf die Kästen +1, +2, +3 oder +4 kommst, darfst du so viele Schritte vorwärts gehen.

Kommst du auf die Kästen -1, -2, -3 oder -4, musst du so viele Schritte zurückgehen.

Kommst du auf einen schwarzen Kasten, musst du eine Runde aussetzen.

Wer zuerst den Kopf erreicht hat gewonnen.

(F) Le Centipede

Nombre de joueurs 2-4

1. Tous les joueurs commencent sur le carré vert au bout de la queue et avancent vers la tête.

2. Chaque joueur lance le dé et avance du nombre de cases indiqué par le dé.

Si l'un des joueurs arrive sur une case indiquant +1, +2, +3 ou +4 il doit avancer son pion du nombre de l'addition. S'il arrive sur une case indiquant -1, -2, -3, ou -4 il doit reculer son pion du nombre de la soustraction. Si un joueur arrive sur une case noire, il doit passer un tour.

Le premier joueur qui atteint la "tête" a gagné.

