

Luckmemory

Ensam eller i grupp, detta koncentrationsfrämjande memoryspel med olika svårighetsgrader tränar på ett lekfullt sätt igenkännande- och minnesförmågan.

Olika spelversioner och valet av bifogande memorykort gör luckmemory till ett särskilt lärorikt spel för barn i olika åldersgrupper.

Ålder: från 4 år

Innehåll: 1 träbox med 16 lock

5 memoryplattor i plast, tryck på båda sidor

De fem plattorna med tryck på båda sidor visar memoryspel med olika svårighetsgrader.

Olika färger, former, djur och föremål som framställs olika tränar visuellt igenkännande och förbättrar gradvis koncentrationsförmåga och minne.

Genom olika spelvariationer kan ordförråd, språkliga uttryck och socialt förhållningssätt främjas ytterligare.

De enskilda memorykorten innehåller följande teman:

1. Djur
2. Fukt
3. Fordon
4. Färgpennor / passande färgklickar
5. Föremål eller djur / skuggor av föremålen eller djuren
6. Framsidan av djuren eller föremålen / baksidan av djuren eller föremålen
7. Föremål eller djur / detaljer av föremålet eller djuret
8. Geometriska former positiv / negativ
9. Geometriska former på olikfärgad bakgrund
10. Cirkel delad i två färger / spegelvänd

Spelförberedelser och regler:

Ett memorykort väljs ut och skjuts in i boxen. Nu finns det olika spelmöjligheter.

Först kan alla lock tas av och varje barn måste i tur och ordning nämna ett djur, ett föremål eller en geometrisk form, som han/hon känner igen och sen lägga på ett lock på den/det.

Så fort alla lock ligger på kan memoryspelet börja. Två lock plockas upp samtidigt. Om de två bilderna under passar ihop, kan barnet som hittat paret behålla locken. Om de två bilderna inte passar ihop, måste locken läggas tillbaka. Vinnaren är den spelare som samlat ihop mest lock.

För att främja kommunikationen och hur man uppför sig socialt, kan barnen också rådgöra tillsammans, var den passande bilden finns, så fort ett lock höjs. Det finns ingen vinnare i denna version.