

# Aktivitetsspelet

2 – 4 deltagare

1. Varje spelare får 1 st spelpjäs.
2. Ställ spelpjäserna på det gröna fältet i övre högra hörnet.
3. Kasta tärningen i tur och ordning. Får man en fyra går man fyra steg och hamnar på bilden med hästen. Den som kastade tärningen skall försöka härma bilden och gnägga som en häst.

## Övriga aktiviteter:

pipa som kycklingen, ryta som lejonet, gråta, kramas, skratta, hoppa på ett ben, skälla, gala som tuppen, slå kullerbytta, grymta som grisen, hoppa groda, vissla, jama, grimasera, blinka, rulla runt, spöka, hosta, hoppa jämfota, vifta med armar och ben, bräka som lammet, krypa, råma, trumpeta som elefanten och sjunga.

4. Den som först kommer fram till den andra gröna fältet, nere i vänstra hörnet har vunnit. Det är inte nödvändigt att någon skall vinna, låt fantasin leka- hitta på egna spelregler.